

Durée : 1 Heure

Classe : 7ème Année

DEVOIR DE CONTROLE N° 1

Nom:.....

Prénom:.....

Classe:.....

N° :.....

Note

EXERCICE 1: Compléter les paragraphes par les mots de la liste suivante : (2.5 pts)

information – Unité centrale – traitement automatique – périphériques - automatique

- Informatique est la science de des informations.
- Le mot informatique est constitué de deux mots :et.....
- Un ordinateur est composé d'une et les éléments qui sont branchés à cette unité appelés

EXERCICE 2: (4.5 pts)

a). Relier chaque forme d'information avec sa description :

- | | | | |
|----------------|-----------------------|-----------------------|---------------------------------------|
| Auditive | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | On peut voir et écouter l'information |
| Visuelle | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | On peut voir l'information |
| Audio-visuelle | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | On peut écouter à l'information |

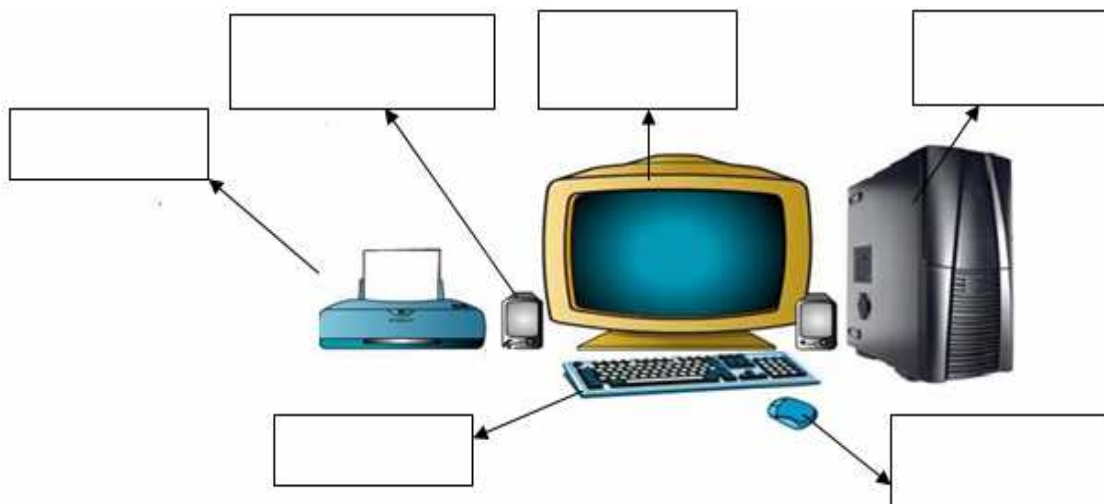
b). Mettre chaque information dans la colonne adéquate :

Film – Sonnerie – Image – Tableau – Dessins animés – Chanson

Forme auditive	Forme visuelle	Forme audio-visuelle

EXERCICE 3: Remplir le schéma suivant et mettre le type de chaque périphérique {E},

{S} ou {ES}. (3 pts)



EXERCICE 4: Relier par des flèches.

(3 pt)

- Ecran ■
- Clavier ■
- Disquette ■
- Souris ■

- Manipuler par des clics.
- Appelé aussi Moniteur.
- Permet d'enregistrer les informations.
- Permet le pointage, la sélection et l'activation.
- Est un périphérique d'affichage.
- C'est un support de stockage

EXERCICE 5: Classer dans ce tableau les matériels selon leurs types.

(4.5 pts)

Haut-parleur / Imprimante / Clavier / Unité centrale / Lecteur de disquette
Ecran / Disque dure / scanner/ Modem

Périphériques d'entrée	Périphériques de sortie	Périphériques d'entrée-sortie

EXERCICE 6: Répondre par Vrai ou Faux

(2.5pts)

	Vrai / Faux
Un ordinateur est une machine manuelle	
L'unité centrale est le cerveau de l'ordinateur
Les périphériques d'entrée permettent de reproduire les informations à partir de l'unité centrale.
On utilise la souris pour saisir du texte.
Pour sélectionner un objet sur l'écran on doit faire un double clic.

Tunitests.tn نجاحك يهمنا

Bon Travail

